Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы "Школа № 1501"

**ПРОЕКТ ПО ИНФОРМАТИКЕ**

**Разработка программы для проведения контроля знаний с помощью тестирования**

Оглавление

[**Введение** 3](#_Toc21182083)

# **Введение**

В настоящее время при обучении используются средства вычислительной техники, которые позволяют усовершенствовать процесс обучения, повысить его эффективность. Сегодня учитель должен следовать за развитием информационных технологий. Они диктуют новые формы и методы в педагогическом труде. Для выявления результатов обучения актуален контроль знаний учащихся, который можно осуществить в том числе с помощью тестирования с применением вычислительных средств.

**Проблема:**

В сети интернет существует множество образовательных ресурсов и программ, которые предлагаются в качестве дополнительных инструментов в образовательном процессе. Однако для конкретного урока учителю нужен определенный обучающий материал только для данного класса и урока, возможность проверки усвоения материала по уроку. Поэтому возникает необходимость в использовании простого и понятного инструмента, который позволит педагогу «настраивать» проверку знаний.

**Решение проблемы:**

Одним из инструментов для достижения цели является создание контролирующей программы, позволяющей создавать и проводить тестирование, учитывая потребности учителей и учащихся.

**Цель проекта:**

Создание контролирующей программы, позволяющей создавать и проводить тестирование с использованием вычислительной техники.

**Задачи проекта:**

* Обеспечить возможность создания тестов;
* Обеспечить возможность проведения тестирования на усвоение учебного материала, полученного на уроках.

Передо мной в рамках данного проекта стоят следующие задачи:

* закрепить знания, полученные при изучении предмета «Информатика»;
* получить опыт разработки небольшого кроссплатформенного приложения;
* изучить кроссплатформенную библиотеку пользовательского интерфейса AvaloniaUI.

**Ход проекта:**

* Осмысление цели проекта;
* Изучение литературы, интернет-ресурсов по проблематике вопроса;
* Разработка простого и удобного пользовательского интерфейса программы;
* Разработка программы на языке объектно-ориентированного программирования C#;
* Тестирование программы, исправление ошибок;
* Представление результата.

**Результат представления проекта:**

* Компьютерная программа для проведения тестирования;
* Информационные ресурсы: интернет-ресурсы с описанием и исходными кодами по проекту.